

Pacman's day

Story-Board:

Inspirationen:

<http://www.youtube.com/watch?v=9Hd4SGyF3TE&feature=related>

Erscheinungsjahr der einzelnen Spiele:

- Pong 1972

- Space Invaders 1978

- Links:

- <http://www.spaceinvaders.de/>

- Snake 1979

- Pacman 1980

- Tetris 1984

- Super Mario 1985

Running Gag: Ball und Pacman

Steigerung der Dramatologie.

- 1. Szene: Pong

Ideen:

- Spiel läuft an, der linke Spieler schafft es nicht Punkte zu erzielen und aktiviert seinen Cheat. Dabei wird er überdimensional groß und kann somit alle Bälle abwehren.

Nachdem der rechte Spieler einen Ball durchgelassen hat, aktiviert dieser ebenfalls sein Cheat. Der Ball wird nach dem Abprall vom rechten Spieler zum Pacman.

Pacman frisst zuerst den linken Spieler und das Szenenbild ohne den rechten Spieler. Der rechte Spieler wird panisch und läuft im Kreis vom Pacman weg.

Pacman verfolgt diesen und frisst den rechten Spieler endgültig auf und verlässt die Szene.

- 2. Szene: Space Invaders

Ideen:

- Schwarze Szene, Aliens kommen langsam von oben und das Raumschiff von unten in der Szene zum Vorschein.

- Spiel läuft erstmal einmal normal weiter (2-3 Aliens killen)

- Spaßfaktor (entweder oder?):

- Aliens bedrängen den Spieler (Kommen schnell von oben), Spieler aktiviert cheat der eine Rakete aktiviert, diese Rakete tötet alle Aliens außer einen.

- Dieser Alien weicht den Schüssen aus

-# Raumschiff geht zur Seite und knallt die Aliens von der Seite ab

- #Raumschiff kann letzten Alien nicht töten (Grund: weicht aus oder ist unsterblich) dabei kommt der Ball von links in die Szene und wird zum Pacman, frisst den letzten Alien und das Raumschiff auf

-Alien wird gelb vor Neid und wird zu Pacman jagt Spieler der am Bildschirmrand abhaut.

-Pacman macht hamham und verlässt die Szene

-# Pacman wird wieder zum Ball und verlässt die Szene

- 3. Szene: Snake

Ideen:

- Schlange kommt von beliebiger Seite (abhängig davon wie der Ball die vorherige Szene verlässt)

- Spiel läuft ersteinmal normal weiter

-# Punkt der gefressen werden soll ist in unmittelbarer Nähe des Körpers der Schlange, dabei frisst die Schlange ein Stück vom Schwanz

- was passiert mit dem Rest? --> Entweder frisst die Schlange den Rest selber auf, oder es wird eine zweite Schlange

- Spiel läuft ersteinmal wieder weiter

- Ball taucht in der Szene auf und tarnt sich als Punkt(Gelb)

- Schlange kommt dem Punkt näher:

1.# Möglichkeit: wenn die Schlange in unmittelbarer Nähe vom Ball ist, wird dieser plötzlich zum Pacman und die Schlange schlängelt sich in den Mund von Packman und Packman verlässt die Szene wieder als Ball.

2.# Möglichkeit: Die Schlange bleibt vor dem Punkt stehen (dabei kommt ein Fragezeichen neben der Schlange, zur gleichen Zeit ändert der Punkt die Farbe, dabei merkt die Schlange dass es Packman wird (dabei kommt ein Ausrufezeichen), die Schlange versucht zu fliehen. Punkt wird zum Pacman. Schlange flieht aus der Szene und Pacman folgt ihr. 1-2 Sec schwarzer Bildschirm. Schlange kommt wieder in die Szene, dabei sieht man wie Pacman die Schlange von hinten langsam auffrist. Pacman verlässt die Szene.

3. Möglichkeit: Schlange frisst den Ball(Pacman) auf. Dabei transformiert sich der Ball im Bauch der Schlange zum Pacman. Die Schlange explodiert dabei und Pacman frisst die Überreste auf und verschwindet wieder als Ball aus der Szene

4. Szene: Pacman

Ideen:

1#. Möglichkeit: - Pacman läuft von Monster weg, Monster laufen von Pacman weg (Monster sind dabei blau) - Dieses Spiel mehrmals wiederholen, bis Pacman alle Monster gefressen hat und danach explodiert. Schriftzug Game Over am Ende.

2.# Möglichkeit: - Pacman läuft von Monster weg, Monster laufen von Pacman weg (Monster sind dabei blau) - Dieses Spiel mehrmals wiederholen, bis Pacman alle Monster gefressen hat dabei wird leicht grün und kotzt wieder alles raus, was er in allen vier Szenen gefutter hat

3. Möglichkeit: - Pacman läuft von Monster weg, Monster laufen von Pacman weg (Monster sind dabei blau) - Dieses Spiel mehrmals wiederholen, bis Pacman alle Monster gefressen hat, schaut sich um merkt das nichts mehr übrig ist und anschließend die Kamera frisst.+Analog TV Rauschen

Schlusszene: